Il futuro è gia qui.
Solo che non è ancora del tutto equamente distribuito.
WILLIAM GIBSON

MOBILITY

SOCIAL

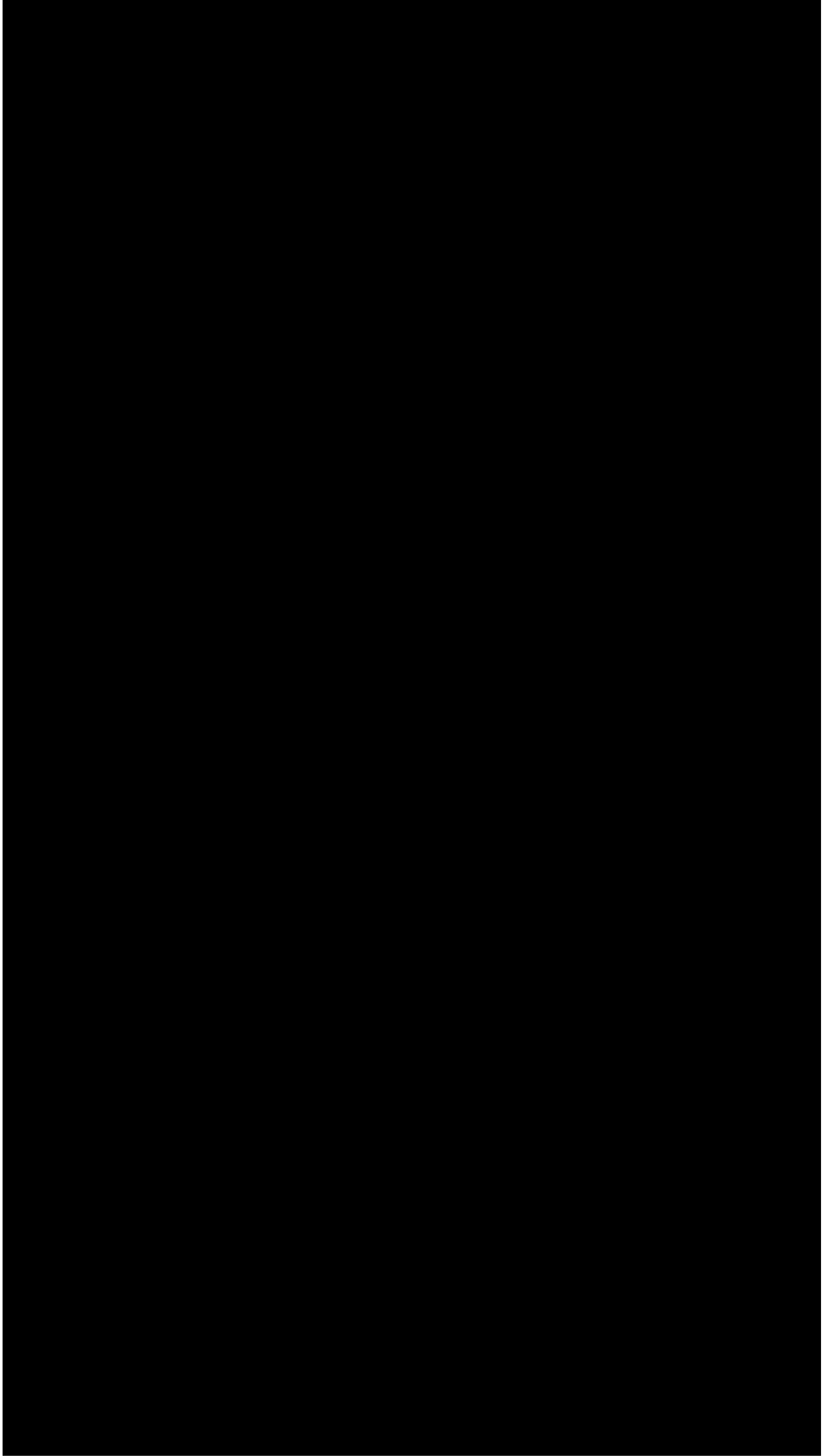
GAMIFICATION

3D PRINT

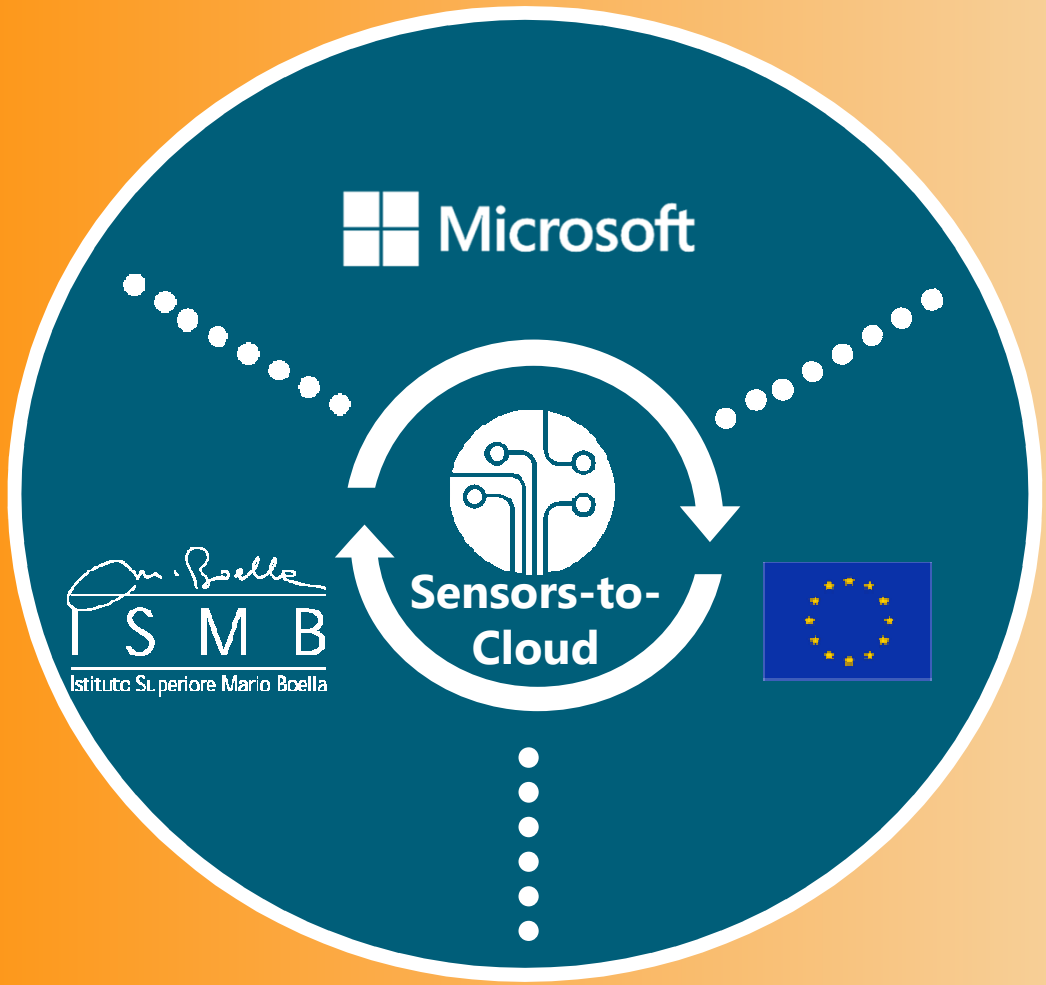
CLOUD

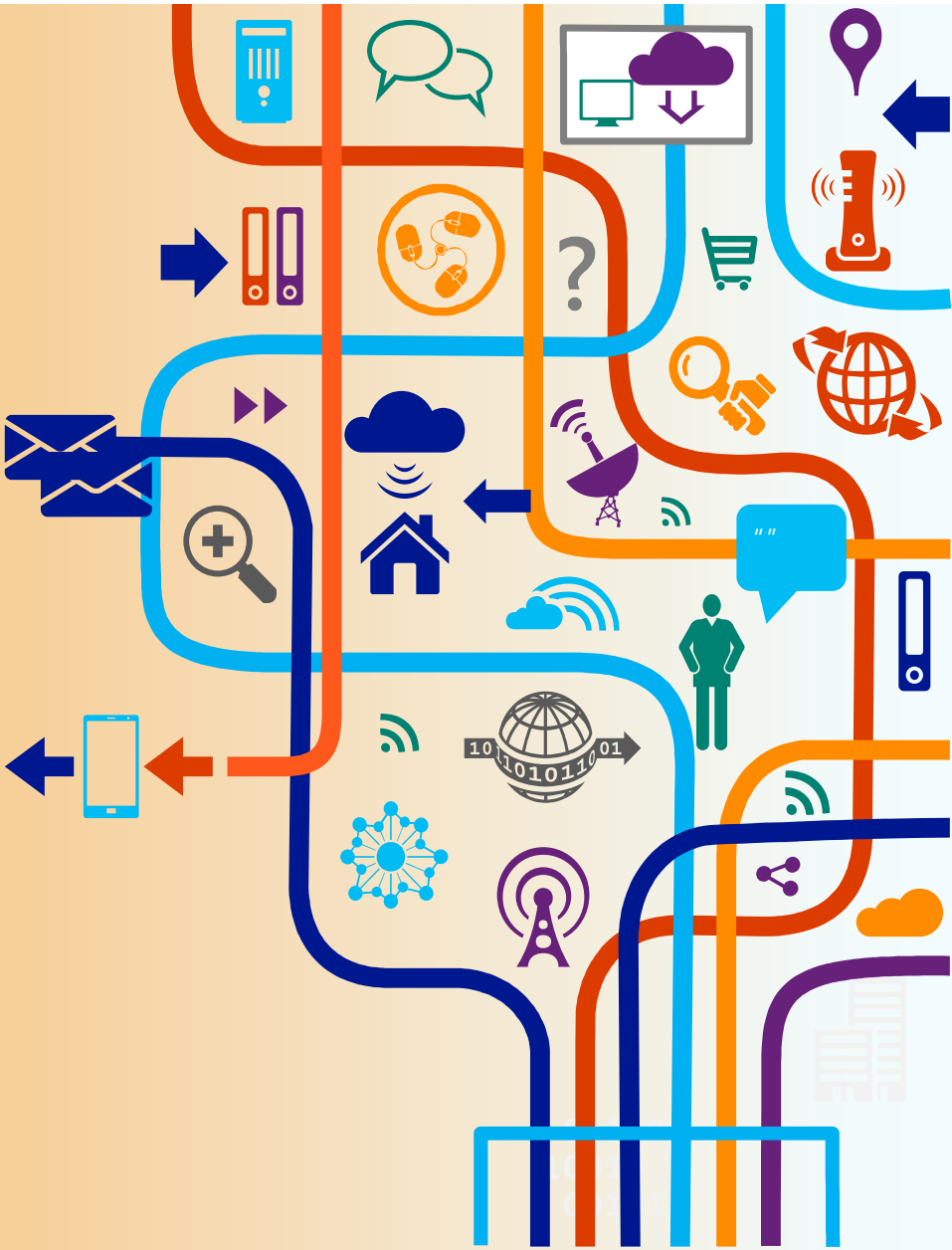
OPEN DATA

MACHINE LEARNING



Il progetto Floodis





Ripensare le città

Microsoft

Entro il 2050 il 75% della popolazione sarà concentrata nelle aree urbane

L'80% del PIL mondiale è riconducibile alle aree urbane

Le città consumano il 60% dell'energia del mondo

100 miliardi di dollari spesi in ICT nel 2014

Microsoft

CityNext: Gli ambiti di collaborazione con i nostri partner